

# 为啥闪避比外防高但是我还是推荐天龙八部 防禦寶石呢

眾多單身漢們又要開端新一輪的惆悵和悲哀，各大電商也又要開端應對宅男們開展各種促銷，現實中的單身狀態還會感到困擾嗎？《天龍八部 3D》創始即時交互體系滿意玩家脫光需求。

再強力也需求輔佐協助，《天龍八部 3D》在幫派體系上做的可謂是邁出了全新的一步，讓玩家在交互上做到即時交互，在遊戲中你可以結交更多情投意合的群雄好漢，造最熱情的江湖爭鬥。

光棍節江湖夥伴回絕孤單，江湖生涯並非是一往無前，《天龍八部 3D》采用全景式 PVP 玩法，營建血雨腥風的江湖國際，野外 PK 一觸即發，雙十·一可不能少了熱情團戰！

光棍節不再孤單，撮合上三五老友，旅遊名川大河，激戰少室之巔，現實中單身一，但在《天龍八部 3D》中絕不寂寞，水墨畫風烘托出美輪美奐的江湖風光，艷麗技能描繪出熱情武俠打鬥局面，這個初冬的光棍節，給你美觀。



《天龍八部 3D》火爆敞開，玩家早已饑渴難耐，摩拳擦掌誓要在天龍江湖中跟兄弟闖出自己的一片天。許許多多玩家由於喜愛《天龍八部》，所以大部分都會充值拿個 VIP 頭銜。可是看到各種琳瑯滿目的體系，是否有點無從下手不知道怎麼消費才能讓自己變的強大，見過許許多多 V8 玩家戰鬥力都沒有 V6 高。以上都是反面教材，相同的元寶戰鬥力居然比不上別人。下面按模塊給咱們細分下元寶消費的地方，從上到下優先級別一次降低

战斗力排行榜是天龙八部的天下今天主要解析等级排行榜

寶石鑲嵌是能提高戰鬥力最大的玩家，假如是 V8 玩家，那麼能夠考慮一身 6 級寶石，配備身上洞洞一共有 30 個，現在 6 級寶石價格是 1940 元寶， $1940 \times 30 = 58200$  元寶，形似 V8 還不行啊，V8 最多會有 4W 多元寶，那麼咱們要學會取舍。



現

在寶石加的戰鬥力從多到少依次為：進犯寶石>生命寶石>射中寶石>內防寶石>閃避寶石>外防寶石>暴擊寶石，以上這 7 中是現在最主流的寶石鑲嵌方案，所以假如你元寶不行，那就根據優先次序來鑲嵌。

進犯、生命、射中、外防或許內防優先運用，為啥閃避比外防高可是我還是引薦防護寶石呢。掛機的時分防護高點還是比較好的。不容易死嘛。對了留意一點，鑲嵌寶石跟你是否該配備無關，意思便是沒有配備的部位也能夠鑲嵌寶石，而且就算換了配備，寶石也仍舊鑲嵌在上面，不需要從頭鑲嵌。

引薦強化體系而不引薦打星體系是由於第一天配備最多也就 40 級，60 級之前打星提高的不是很明顯，僅有武器上打星能夠接受，全部打星就算了，後續主線使命會送打了 50 級 12 星的褲子以及 60 級 24 星的褲子。

所以咱們褲子這邊就不必打星了，為什麼要強化呢，由於強化有一個強化暴擊的概念，舉個比如，在你武器強 1 滿了升級的時分，假如強化暴擊有可能雙倍直接升到強化 3 級，所以越早強化配備越劃算，到時分給高等級吃掉，會產生接連強化暴擊的事情，強化等級會提高的比較快。

這裏優先引薦武器，項鍊，戒子，衣服以及褲子先強化，畢竟進犯和生命加的戰鬥力比較高。強化到多少級看各位小同伴自己的元寶有都少，一般 15-20 就行，強化資料去商城買 60 元寶一個的精鋼，一次提供 5000 經歷。

同伴體系能夠是繼寶石體系後面加戰最多的一個體系，前提是要懂得培養寶寶，V7 的話體系會送鷹形同伴阿翔，漫天飛翔~有元寶的玩家能夠用同伴 10 連抽，抽到的同伴都給阿翔吃掉，資質優先加到進犯。

看護以及射中上面，由於各個特點資質加的戰力如下：1 點進犯=30 戰力，1 點射中=6 戰力，1 點暴擊=3 戰力，1 點看護=11 戰力，1 點加持=5 戰力。假如資質吃滿了，主張購買升星丹把同伴星級升上去，主張升到 4 星或許 5 星，每升星一級就提高 300 的資質上限。

佳人體系也是天龍比較有特色的一個體系，後期加的戰力也很高，佳人調配各種情緣加的戰鬥力暴升，不過現在 40 級只能運用 3 人陣圖，陣圖激活選擇血量上限這個加的戰鬥力最高，初期主線體系會送幾個佳人，外加抽獎能夠抽到西夏公主，假如是 V8 還有阿碧佳人，主夠籌夠 3 人了。佳人能夠

進化，每進化 10 次就能升階，白色，藍色，紫色，橙色。每個階層都能再開一條特點，而且陣圖中所有佳人階層都相同的話，階層越高激活的特點就越高。